

# Java Collections Framework

---

Branislav Vidojević

[branislav.vidojevic@outlook.com](mailto:branislav.vidojevic@outlook.com)

# Java Collections Framework (JCF)

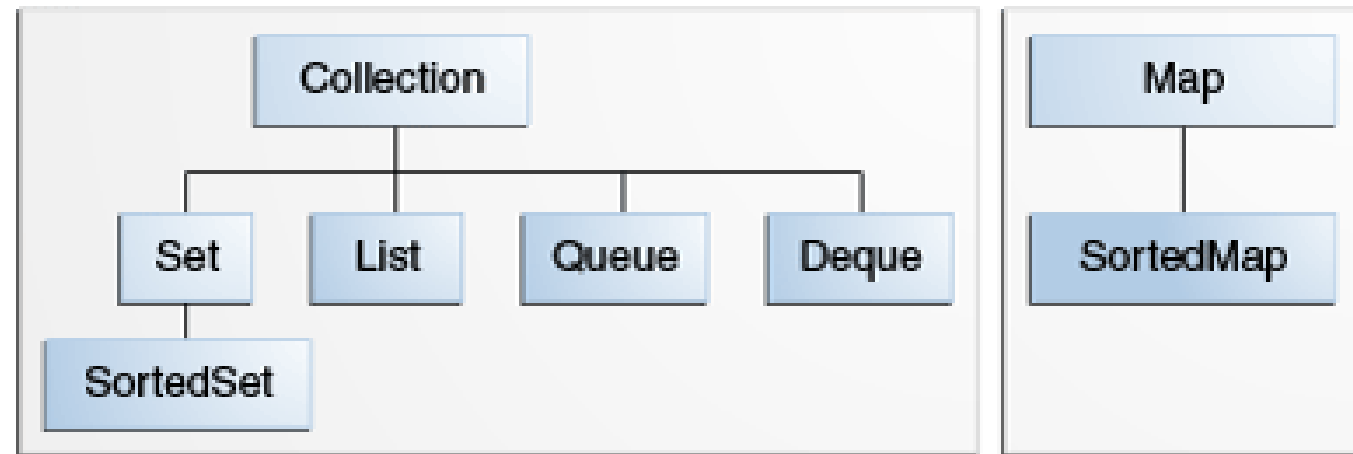
---

- Jedinstvena arhitektura za čuvanje i manipulisanje grupom objekata.
- Sadrži:
  - Interfejse (apstraktni tipovi koji sadrže specifikaciju rada sa kolekcijama)
  - Implementacije (konkretne klase koje implementiraju interfejse)
  - Algoritme (polimorfne metode za rad sa kolekcijama)



# Interfejsi

---



# Interfjsi

---

- Collection interfejs – generički interfejs (Java Generics)  
`public interface Collection <E>...`
- Hijerahija Map interfejsa je odvojena od Collection interfejsa
- Mape u suštini nisu kolekcije, ali su deo JCF-a

# Klase

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/implementations/index.html>

## General-purpose Implementations

<b>Interfaces</b>	<b>Hash table Implementations</b>	<b>Resizable array Implementations</b>	<b>Tree Implementations</b>	<b>Linked list Implementations</b>	<b>Hash table + Linked list Implementations</b>
<b>Set</b>	HashSet		TreeSet		LinkedHashSet
<b>List</b>		ArrayList		LinkedList	
<b>Queue</b>					
<b>Deque</b>		ArrayDeque		LinkedList	
<b>Map</b>	HashMap		TreeMap		LinkedHashMap



# Klase

---

- **Pravilo:** Razmišljati o interfejsu, ne i implementaciji
- Od implementacije zavise samo performanse
- **Preporuka:** kolekcije deklarirati putem interfejsa, a inicijalizovati putem konkretne implementacije. Na taj način program ne postaje zavistan od implementacije same kolekcije.
- **Primer:** `List<Osoba> kolekcija = new LinkedList<>();`

# Algoritmi

---

- Sorting
- Shuffling
- Routine Data Manipulation
- Searching
- Composition
- Finding Extreme Values

# Algoritmi - Sorting

---

```
List<String> lista = new LinkedList<>();  
lista.add("maca"); lista.add("peca"); lista.add("aca");  
Collections.sort(lista);  
System.out.println(lista);
```

```
=> [aca, maca, peca]
```



# Algoritmi - Shuffling

---

```
List<String> lista = new ArrayList<String>();  
lista.add("A"); lista.add("E"); lista.add("I"); lista.add("O"); lista.add("U");  
Collections.shuffle(obj);  
System.out.println(obj);
```

=> [I, U, A, O, E]

# Algoritmi – Routine Data Manipulation

---

- **reverse** - okreće redosled elemenata u listi
- **fill** - stavlja novu datu vrednost umesto svakog elementa kolekcije
- **copy** - kopira elemente jedne liste u drugu, koja mora imati dužinu makar jednaku listi iz koje se kopiraju elementi. Ako je druga lista duža, ostatak elemenata ostaje neizmenjen.
- **swap** - menja pozicije datim elementima liste.
- **addAll** - dodaje elemente kolekciji. Mogu biti prosleđeni kao objekti, ili kao niz.

# Algoritmi - Searching

---

```
int pos = Collections.binarySearch(list, key);
```

```
if (pos < 0)
```

```
    l.add(-pos-1, key);
```

```
//pos predtavlja index elementa gde se nalazi element koji se traži
```

```
//ukoliko elementa nema u kolekciji, vraća -1
```



# Algoritmi - composition

---

- **frequency** – broji broj ponavljanja nekog elementa u kolekciji
- **disjoint** – proverava da li su dve kolekcije disjunktni skupovi

# Algoritmi – Finding Extreme Values

---

- min – vraća najmanji element kolekcije
- max – vraća najveći element kolekcije
  
- Natural Ordering
- Comparable Intefrace
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/interfaces/order.html>

# Iteracija

---

- For Loop
- Advanced For Loop
- Iterator
- While Loop
- Collections's `stream()` util (Java8)



# Iteracija – for loop

---

```
for (int i = 0; i < lista.size(); i++){  
    //kod koji se izvršava u jednoj iteraciji  
    //element liste uzeti lista.get(i)  
}
```

# Iteracija – Advanced for loop

---

```
for (Object o : lista){  
    //kod koji se izvršava u jednoj iteraciji  
    //element liste pristupati preko reference o  
    //Na primer: o.toString();  
}
```

# Iteracija – Iterator

---

```
Iterator<String> iterator = lista.iterator();  
while (lista.hasNext()) {  
    System.out.println(lista.next());  
}  
  
//primer se odnosi na listu String objekata
```



# Iteracija – While Loop

---

```
int i = 0;
while (i < lista.size()) {
    //ovde kod koji će se izvršiti u jednoj iteraciji
    //element liste uzeti lista.get(i)
    i++;
}
```

# Iteracija – Collections's stream() util (Java8)

---

```
lista.forEach((obj) -> {  
    System.out.println(obj);  
});
```

# Korisni linkovi

---

- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/>
- [http://www.tutorialspoint.com/java/java\\_collections.htm](http://www.tutorialspoint.com/java/java_collections.htm)
- <http://www.vogella.com/tutorials/JavaCollections/article.html>
- <http://www.mkyong.com/java/java-object-sorting-example-comparable-and-comparator/>
- <http://crunchify.com/how-to-iterate-through-java-list-4-way-to-iterate-through-loop/>