

## **GIT prvi dvočas (kod se može videti na linku <https://github.com/bojantomic/biblioteka2018>)**

PREDUSLOVI Eclipse Mars 2 for Java developers (ili noviji, aktuelan je Eclipse Oxygen)

Git slajdovi – uvodna priča, ideja

Git Eclipse – osnovne komande isl.

Raditi u lokalno prvo vreme neki projekat – svako svoj projekat

Otvoriti Eclipse Java projekat Biblioteka

Podesiti Package explorer da prikazuje sve (filters opcija). Objasniti fajlove classpath, project, settings

Odmah uključiti git za verzioniranje projekta

- desni klik na naziv projekta pa Team → Share project
- Create pa izabrati folder (NE čekirati “use or create repository in parent...”)
- kliknuti na Create repository pa finish i još jednom finish

Pokazati šta je novo dodato tj. .git folder I .gitignore fajl

Podesiti user I email Window → Preferences → Team → Git → Configuration, podesiti za repozitorijum (user settings/system settings/repository settings)

Objasniti da se commitovi vezuju za to

Napraviti paket biblioteka, i u njemu praznu klasu Knjiga

Odluka šta se zapravo verzionira, a šta ignoriše (svrha .gitignore fajla) ignorisanje bin foldera

Uraditi Team → Add to index za ceo projekat

Objasniti ikonice pre I posle

Prvi commit, poruka, osnovni delovi commita itd.

Promena ikonice posle commita

Promeniti klasu Knjiga, dodati atribut I getere/setere:

naslov

isbn

autori

izdavač

izdanje

Pokazati da pored svakog fajla stoji znak > ako je izmenjen od poslednjeg commita

Uraditi drugi commit

Uraditi Team → show in history

Pokazati šta smo mi to do sada promenili, pogotovu po fajlu Knjiga.java

isprobati Compare Mode na fajlu Knjiga.java

Ubaciti tag V0.1 u poslednji commit

Refaktorisati klasu Knjiga:

Napraviti klasu Autor

U klasi knjiga obrisati atribut autori I uvesti LinkedList autori

Dodati autora u indeks (Team → Add to index)

Uraditi treći commit, pokazati u istoriji razliku između fajlova

Objasniti da smo sve ovo do sada radili u lokalno, I da sad to treba na GitHub poslati.

Otvoriti user I pass na GitHubu, otvoriti repo koji se zove biblioteka2017

Probati push na Team → Push Branch

Ubaciti u URI polje <https://github.com/bojantomic/biblioteka2018.git> (odnosno odgovarajući URI)

Ići na Next, ukucati user i pass kad se traži...

Otici na GitHub I pogledati kako tamo izgleda sad repo.

Probati sad nešto za uvođenje nove grane

Napraviti granu probainterfejs gde bi se probalo sa definisanjem interfejsa ka svim operacijama (Team → Switch to → New Branch). Čekirati opciju configure upstream for push and pull.

Napraviti BibliotekaInterface u paketu biblioteka.interfejs sa metodama

DodajKnjigu

ObrisiKnjigu

VratiSveKnjige

PronadjiKnjigu

```
public void dodajKnjigu(Knjiga knjiga);  
public void obrisiKnjigu(Knjiga knjiga);  
public LinkedList<Knjiga> VratiSveKnjige();  
public LinkedList<Knjiga> pronadjiKnjigu(Autor autor,  
long ISBN, String naslov, String izdavac);
```

dodati interfejs u indeks

Uraditi četvrti commit

Vratiti se na master granu (Team → switch to → master ) I pokazati kako je sad sadržaj radnog direktorijuma potpuno drugaciji. Nema interfejsa, vratili smo se na verziju bez toga.

Izmeniti klasu autor I knjiga dodavanjem toString metoda I equals metoda u obe.

Uraditi commit (ovo je novi commit na master grani)

Pokazati sad history (Team → show in history) I repositories (Team → show in repositories view)

Pokazati sad Merge operaciju spajanjem grana. Bitno je da smo na Master grani jer ovu drugu granu pripajamo njoj. Opcija je Team → Merge pa izabrati probainterfejs

Pokazati sad history I objasniti sta se desilo.

Tagovati poslednji commit sa V0.9 i pokazati history

Probati checkout na neku prethodnu verziju koda npr. V0.1. (Team → switch to → other → V0.1 ili desni taster na History view odg. commit pa checkout)

Objasniti sta je detached HEAD state, i pokazati kako se promenio sadrzaj radnog direktorijuma.  
Vratiti se na poslednji commit u master grani (Team → switch to → other → V0.9 ili desni taster na History view odg. commit pa checkout)

Uraditi konacni push I to za obe grane. Pokazati na GitHub-u kako stvari izgledaju isl.

Obrisati projekat skroz iz workspace-a – da bi na sledecem času mogao da se radi checkout.